

# Tools & Tricks

„Was machen Sie mit einem weißen Blatt Papier?“, „Erfassen Sie den Rhythmus beim Tanzen, oder erfasst der Rhythmus Sie?“ oder „Finden Sie sich schön?“ Solche ungewöhnlichen Fragen stellt das **Kartenset „Philosophenrunde“** vom Anbieter Schlüssel & Blume. Die Philosophenrunde setzt nach einer ersten Kennenlernphase im Seminar an und regt im Zwie- oder auch Gruppengespräch zum Nachdenken über sich selbst und das Leben an. Das Kartenset enthält 64 Fragen und eine Anleitung. Preis: 28,50 Euro inkl. MwSt., zzgl. Versand.

>> [bit.ly/2rLRzG](http://bit.ly/2rLRzG)

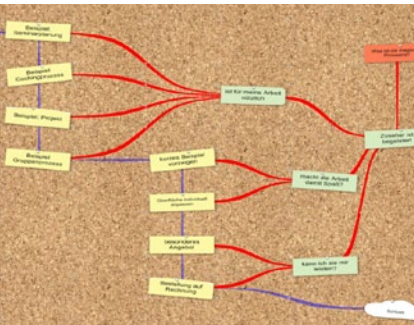


Foto: TrainerGeheimnisse

Mit dem Tool lassen sich Ideen etwa in Form von Mindmaps strukturieren.

Wer ein Tool braucht, um seine Ideen zu ordnen, zu visualisieren und zu präsentieren, für den kann **Die magische Pinnwand** hilfreich sein. Entwickelt hat sie Michael Smetana, der mit dem SeminarDesigner bereits ein Programm zur Konzeption von Trainings anbietet. Mit der magischen Pinnwand lassen sich etwa Mindmaps anlegen, Ideen clustern und in eine bestimmte Reihenfolge bringen. Die einzelnen Elemente kann der Nutzer dabei verschieben und einfärben, etwa um einen bestimmten Status in Projekten zu symbolisieren. Die Demoversion ist für 30 Tage gratis, danach kostet eine Lizenz 150 Euro zzgl. MwSt. Link: [www.magische-pinnwand.de](http://www.magische-pinnwand.de).

Ob für Flyer, für die Homepage oder für Seminarunterlagen – Bilder, Grafiken und Videos brauchen Trainer immer wieder. Mittlerweile gibt es viele Stockdatenbanken, die diesen Zwecken genügen. Wer dabei sein Budget schonen will, dem sei der Anbieter **Pixabay** ans Herz gelegt. Die hier veröffentlichten Dateien sind frei von Urheberrechten unter der Creative-Commons-Lizenz CCo. Man kann sie kostenlos herunterladen, verändern und für beliebige Zwecke verwenden, auch in kommerziellen Anwendungen. Selbst eine Namensnennung des Urhebers ist nicht erforderlich.

>> [www.pixabay.de](http://www.pixabay.de)



Foto: Miriam Wagner

Insgesamt 50 Glaubenssätze enthält das Kartenset.

Organisationale Glaubenssätze erforschen und dadurch Veränderungsimpulse initiieren – das soll mit dem Spiel **Play Change** gelingen. Dafür lernen die Spieler zunächst Glaubenssätze kennen, die typischerweise in traditionell gesteuerten Unternehmen herrschen (z.B. „Wenn ich mein Wissen teile, dann ist das zu meinem Nachteil.“). Dann wird hinterfragt, ob diese Glaubenssätze auch im eigenen Unternehmen existieren. Anschließend werden Praktiken gesucht, die mit diesen Glaubenssätzen zusammenhängen – denn diese können, anders als die Glaubenssätze selbst, verändert werden. Herausgegeben hat das Tool der Think Tank [intrinsicify.me](http://intrinsicify.me), der Unternehmen in Sachen New Work berät. Preis: 34,90 Euro (inkl. Versand). Link: [bit.ly/2rzjZMK](http://bit.ly/2rzjZMK).